

SEE Electrical 3D Panel Neuigkeiten

SEE Electrical 3D Panel V1R4 Service Pack 2

Inhaltsverzeichnis

SEE Electrical 3D Panel Neuigkeiten	1
Inhaltsverzeichnis	2
I. Vorgenommene Änderungen und Verbesserungen in SEE Electrical 3D Panel V1R4 SP2 ..3	
I.A. Neue Funktionalitäten	3
I.B. Verbesserungen	4
II. Vorgenommene Änderungen und Verbesserungen in SEE Electrical 3D Panel V1R4	
SP1 6	
II.A. Neue Funktionalitäten	6
II.B. Verbesserungen	7
III. Vorgenommene Änderungen und Verbesserungen in SEE Electrical 3D Panel V1R3	
SP1 9	
III.A. Neue Funktionalitäten	9
III.B. Verbesserungen	13
IV. Vorgenommene Änderungen und Verbesserungen in SEE Electrical 3D Panel V1R2 .17	
IV.A. Neue Funktionalitäten	17

I. Vorgenommene Änderungen und Verbesserungen in SEE Electrical 3D Panel V1R4 SP2

I.A. Neue Funktionalitäten

Neue Fangfunktion: **Objekt**

Sie können die Fangfunktion **Objekt** aktivieren, wenn Sie Komponenten verschieben oder einfügen, um zu sehen, wie sie mit anderen Objekten in der 3D Zeichnung ausgerichtet sind. Die rote gestrichelte Linie zeigt, dass sie mit den äußeren Kanten eines anderen Objekts ausgerichtet sind, während die grüne gestrichelte Linie zeigt, dass sie mit einem inneren Abschnitt des Objekts ausgerichtet sind.

Neue Fangfunktion: **Ebene**

Wenn die Fangfunktion **Ebene** aktiviert ist, werden die Komponenten automatisch so gedreht, dass sie der aktiven Ebene entsprechen.

Ausschnittsansicht

Sie können jetzt eine Ausschnittsansicht durch die Schaltfläche **Definieren** im Reiter **Allgemein** definieren. Die Ausschnittsansicht erleichtert das Betrachten von Komponenten und deren Teilen, die sonst von anderen Komponenten versteckt werden könnten. Durch die Schaltfläche **Anzeigen** können Sie zwischen der Ausschnittsansicht und der Standardansicht wechseln.

Adern in CSV Datei exportieren

Es ist jetzt möglich, Aderinformationen in eine CSV-Datei zu exportieren, die mit Microsoft Excel verwendet werden kann, um die Informationen in einem tabellenstrukturierten Format darzustellen.

Verlegewege ausblenden

Die neue Schaltfläche **Verlegeweg ausblenden** im Reiter **Schaltschrank** wechselt die Sichtbarkeit der Verlegewege. Die Verlegewege sind noch aktiv, aber sie sind nicht sichtbar. Klicken Sie erneut auf die Schaltfläche, um sie anzuzeigen.

Verlegewege sperren

Sie können jetzt die von Ihnen für Adern ausgewählten Verlegewege sperren, um zu vermeiden, sie umzuverlegen, wenn alle Adern umverlegt werden. Um die Verlegewege zu sperren, wählen Sie eine Ader aus und klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf, um das Popup-Menü zu öffnen. Anschließend gehen Sie zu **Adern > Verlegeweg ändern**. Wählen Sie einen der verfügbaren Pfade aus und aktivieren Sie die Option **Verlegeweg sperren**, um sie zu sperren.

Basispunkt verschieben

Sie können jetzt einen Basispunkt für eine Komponente festlegen, wenn Sie sie für mehr Präzision verschieben. Der Befehl **Basispunkt verschieben** ist über das Popup-Menü erreichbar. Abstände werden zum Basispunkt der Komponente berechnet.

I.B. Verbesserungen

Möglichkeit, die Grenzen von Komponenten in Bohrlochtabellen anzuzeigen

Sie können jetzt beim Erstellen von Bohrlochtabellen die Grenzen von Komponenten anzeigen. Um auf die Option zuzugreifen, wählen Sie den Schaltschrank aus und klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf, um das Popup-Menü zu öffnen. Klicken Sie den Befehl **Bohrlochtafel erstellen**, um das Fenster **Bohrungsschablonenvorschau** zu öffnen und anschließend klicken Sie auf die Schaltfläche **Einstellungen**.

Verbesserte Schriftarten und Position der Bauteilattribute

Schriftart und Position von Attributen wurden verbessert, um sicherzustellen, dass sie jederzeit gut sichtbar sind.

Das Zeichnen von Hutschienen und Kabelkanälen wurde vereinfacht

Um eine Hutschiene oder einen Kabelkanal zu zeichnen, wählen Sie einfach ihre Abmessungen und Farbe aus der entsprechenden Schaltfläche und klicken Sie in das Zeichnungsfenster, um die Hutschiene an der gewünschten Stelle zu platzieren. Um die Länge der Hutschiene oder des Kabelkanals zu vergrößern, klicken Sie einfach auf eines der grünen Rechtecke an beiden Enden der Hutschiene oder des Kabelkanals und verschieben Sie es in die gewünschte Richtung, bis Sie die richtige Länge erreicht haben. Alternativ können Sie nach dem Klicken auf das grüne Rechteck die Leertaste drücken, um die Länge der Hutschiene oder des Kabelkanals einzugeben.

Zeichnen von Hutschienen und Kabelkanälen merken sich jetzt Ihre letzte Auswahl

Die Schaltflächen **Hutschiene zeichnen** und **Kabelkanal zeichnen** merken sich jetzt Ihre letzte Auswahl.

Verwenden Sie die Taste "b", um zwischen den voreingestellten Referenzpunkten zu wechseln

Drücken Sie die Taste "b", wenn Sie Komponenten einfügen oder verschieben, um durch voreingestellte Referenzpunkte an den vier Ecken der Komponente und ihrer Mitte zu wechseln. Referenzpunkte können Ihnen helfen, Objekte mit höherer Genauigkeit zu platzieren.

Verbesserte Karte **Eigenschaften**

Die Karte **Eigenschaften** wurde verbessert und aufgeräumt, um nur relevante Informationen zu enthalten. Einige der Optionen der Karte **Eigenschaften** für Adern wurden in den Dialog **Adereinstellungen** verschoben, der durch Klicken  in der unteren rechten Ecke des Felds **Ader** im Reiter **Schaltschrank** aufgerufen wird.

Verbesserte visuelle Darstellung von überladenen Kabelkanälen

Wenn Sie die Funktion **Überladung prüfen** im Reiter **Schaltschrank** aktivieren, werden die überladenen Kabelkanäle hervorgehoben. Sie können auch die Schaltfläche **Information** verwenden, um weitere Informationen zu den Kabelkanälen zu erhalten.

Route nur durch Kabelkanäle und Verlegewege

Diese Option wurde dem Dialogfenster **Adereinstellungen** hinzugefügt, das durch Klicken  in der unteren rechten Ecke des Felds **Ader** auf dem Reiter **Schaltschrank** aufgerufen wird. Wenn die Option aktiviert ist, werden Adern nur verlegt, wenn Kabelkanäle oder Verlegewege verfügbar sind.

II. Vorgenommene Änderungen und Verbesserungen in SEE Electrical 3D Panel V1R4 SP1

II.A. Neue Funktionalitäten

Neue Optionen im **Bauteil Generierungsassistent**

Wenn Sie eine Komponente über den **Bauteil Generierungsassistenten** zum Erstellen von Komponenten erstellen und diese als "Montiert auf Hutschiene" definieren, können Sie die Offsetabstände auf der Z- und Y-Achse der Hutschiene angeben. Wenn die erstellte Komponente auf "Rückplatte" montiert werden soll, können Sie wählen, ob Bohrlöcher automatisch erzeugt werden sollen.

Möglichkeit, Bibliotheken über externe Server zu aktualisieren und herunterzuladen

Zu diesem Zweck stehen zwei neue Popup-Befehle im Fensterbereich **Symbole** zur Verfügung: **Aktualisierung überprüfen** und **Aktualisierung für alle Bibliotheken überprüfen**.

- ✓ **Aktualisierung überprüfen** ermöglicht es Ihnen, eine bestimmte Bibliothek zu aktualisieren, die im Fensterbereich ausgewählt wurde.
- ✓ **Aktualisierung für alle Bibliotheken überprüfen** ermöglicht es Ihnen, mehrere oder alle vorhandenen Bibliotheken zu aktualisieren sowie neue herunterzuladen.

Möglichkeit Bibliotheken zu sperren / entsperren

Um eine Bibliothek im Fensterbereich **Symbole** für Änderungen nicht zugänglich zu machen, wurde ein neuer Popup-Befehl: **Sperren** eingeführt. Für gesperrte Bibliotheken steht jeweils der Befehl **Entsperren** zur Verfügung. Beziehungsweise können Sie zuvor gesperrte Bibliotheken entsperren.

Möglichkeit 3D Zeichnungsvorlagen zu löschen und umzubenennen

Eingeführt über die neuen Popup-Befehle: **Umbenennen** und **Löschen**, die im Dialog zur Auswahl von 3D Zeichnungsvorlagen zur Verfügung stehen.

Neue Bauteiltypen

Um den Typ einer Komponente während der Bauteilerstellung anzugeben, stehen Ihnen die folgenden neuen Typen zur Verfügung: **Stecker**, **SPS Haupt**, **Relaispule**, **Endplatte** und **Trennplatte**.

Möglichkeit 3D-Dateien per Drag and Drop zu importieren

Sie können jetzt STEP-, DWG- und IGES-Dateien importieren, indem Sie sie aus Ihrem Dateixplorer in das Zeichnungsfenster von **SEE 3D Panel** ziehen.

Möglichkeit zur Auswahl einer geschlossenen grafischen Darstellung oder des Gitterobjekts für ein zu zeichnendes 3D Objekt

Eingeführt durch die Optionen **Gitterobjekt erstellen** und **Geschlossenes Objekt erstellen**, die im Fenster **Einstellungen** verfügbar sind, die durch Klick von  im Feld **3D Objekte** des Reiters **Zeichnen** aufgerufen sind.

II.B. Verbesserungen

Möglichkeit, Arbeitsanweisungen den Bohrkonturen zuzuweisen

Sie können jetzt vordefinierte Arbeitsanweisungen auswählen oder benutzerdefinierte Werte für diese in den Feldern "**Beschreibung**" der **Eigenschaften-Karten** der Bohrkonturen eingeben.

Mehrzeilige Beschreibungen von SEE Electrical passen auf eine Zeile in 3D Panel

Beschreibungen, die mehrere Zeilen in einem *SEE Electrical* Schema belegen, werden jetzt in einer einzigen Zeile in *SEE 3D Panel* positioniert.

Doppelklick auf eine Extremität im Fensterbereich **Netze** hebt es in der Zeichnung hervor

Wenn Sie auf dem Reiter **Extremitäten** des Fensterbereichs **Netze** auf eine Extremität (BMK) doppelklicken, wird die entsprechende Komponente in der 3D Zeichnung hervorgehoben. Wenn das jeweilige Netz bereits verlegt ist, wird der Verbindungspunkt, über den die Komponente mit der erstellten Ader verbunden ist, durch einen roten Punkt angezeigt.

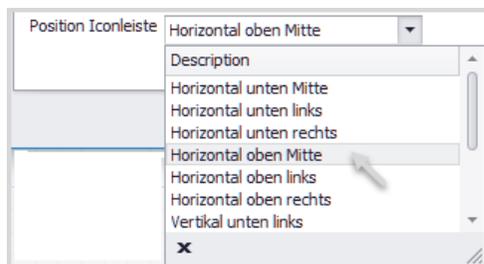
Möglichkeit Bemaßungstexte zu ändern

Der Abschnitt **Text** der Bemaßungen *Eigenschaften-Karten* ermöglicht es Ihnen, jederzeit die Größe und die Schriftart der Textteile der bereits eingefügten Abmessungen zu ändern.

Möglichkeit, die 3D Ansichtswerkzeuge auf verschiedenen Seiten des Zeichnungsfensters neu zu positionieren

Die Hauptsymbolleiste, die die 3D Ansichtswerkzeuge und Navigationswerkzeuge enthält, die standardmäßig über dem Zeichnungsfenster verfügbar ist, kann jetzt an verschiedenen Positionen innerhalb des Fensters angezeigt werden.

Dies ist über eine neue Einstellung möglich, die auf dem Reiter **Allgemein** des Dialogs **Globale Einstellungen** eingeführt wurde:



Beim Skalieren der Hutschienen wird das Seitenverhältnis beibehalten

Wenn Sie die Größe einer Hutschiene über den Befehl **Dynamischer Maßstab** ändern, ändert die Funktion die Größe des Symbols entsprechend, indem das ursprüngliche Seitenverhältnis beibehalten wird.

Verbindungsnamen und Produkt BMKs werden beim Mauszeiger angezeigt

Wenn Sie den Mauszeiger über einen Verbindungspunkt bewegen, werden der jeweilige Verbindungsname und die Produkt BMK (der Komponente) neben dem Cursor angezeigt.

Standard Kabelverlegungsrichtungen für Verbindungen

Wenn ein Verbindungssymbol erstellt wird, wird eine Standardrichtung entsprechend der Richtung der zuletzt erstellten Verbindung vorgeschlagen.

Neue Endstückeinstellungen

Drei neue Spalten wurden zu dem Reiter **Endstück Zuordnung** des Fensters **Adereinstellungen**: "**Farbe**", "**Anweisung Endmontage**" und "**Abisolierlänge**" hinzugefügt.

Beschreibungsattribute, die in den automatisch erstellten Bohrlöchern ausgeblendet sind

Die Beschreibungsattribute der automatisch generierten Bohrlöcher werden jetzt nicht standardmäßig im Zeichnungsfenster angezeigt.

Möglichkeit zum Bearbeiten von Blockattributen vor dem Erstellen eines Blocks

Ein Attribut, das in das Zeichnungsfenster eingefügt wird, kann geändert werden, bevor es über seine **Eigenschaften-Karte** Teil eines Blocks wird.

Möglichkeit, Debugger für jedes Objekt im Zeichnungsfenster zu starten

Der Debugger, der durch Drücken von **Strg + D** gestartet wird, kann nun verwendet werden, um die Datenstruktur eines ausgewählten Objekts anzuzeigen.

III. Vorgenommene Änderungen und Verbesserungen in SEE Electrical 3D Panel V1R3 SP1

III.A. Neue Funktionalitäten

Möglichkeit die Form der Bohrkonturen zu definieren

Es ist jetzt möglich, die Form der Bohrkonturen zu wählen. Führen Sie den Befehl **Baugruppe > Bohrkontur erzeugen** aus, und wählen Sie die Form der Bohrkontur (Kreis/Rechteck/Polylinie) aus dem verfügbaren Dropdown-Menü aus.

Möglichkeit hinzufügen, eine Symbolbibliothek zu löschen

Sie können benutzerdefinierte Elemente oder Ordner aus der Symbolbibliothek löschen, indem Sie mit der rechten Maustaste darauf klicken und im Kontextmenü den Befehl **Löschen** auswählen.

Adern autorouten

Die Option **"Adern autorouten"**, die in der Eigenschaften-Karte der Seite gefunden wird, ist auch auf den Seiten verfügbar, die die Vorlage Netzverlegung verwenden.

Die Verlegung zwischen Anschlusspunkten mit dem gleichen Anschlusstext ausgleichen

Eine neue Option verfügbar in **Adereinstellungen** genannt **"Adern ausgleichen"**. Bei Aktivierung, wenn ein Gerät zwei Anschlusspunkte mit demselben Namen hat, werden die Adern zwischen diesen Punkten ausgeglichen.

(Zum Beispiel - die erste Ader geht zum ersten Anschluss, die zweite Ader zum zweiten Anschluss, die dritte Ader zum ersten Anschluss, die vierte Ader zum zweiten Anschluss, usw.)

Bohrlochtabelle – Bohrungsschablonenvorschau

Wenn eine Bohrlochansicht erzeugt wird, wird eine entsprechende Tabelle mit der Markierung, X-Position, Y-Position und Größe erstellt. Diese Funktion ist zugänglich, wenn Sie mit der rechten Maustaste auf eine Montageplatte klicken und den Popup-Befehl **Bohrlochtabelle erstellen** ausführen.

Verbindungspfeile ausblenden

Der Befehl **Baugruppe > Anschluss > Anschlüsse anzeigen** blendet ein/blendet aus Verbindungspfeile der Komponenten, die Teil des Blocks sind.

Maximale Anzahl der Adern auf einem Anschlusspunkt

Das Attribut befindet sich im Feld **Eigenschaften-Karte/Verbindungen** des ausgewählten Elements. Der Wert stellt die maximale Anzahl der Adern dar, die an den bestimmten Anschlusspunkt angeschlossen werden können.

"-1" bedeutet, dass die Zahl unendlich ist.

Neues Attribut für Anschlusspunkt -> Steckverbindertyp

Das Attribut befindet sich im Feld **Eigenschaften-Karte/Verbindungen** des ausgewählten Elements. Es erlaubt Ihnen, einen Steckverbindertyp aus der Dropdown-Liste auszuwählen.

Neue Befehle im Fensterbereich Befehle

Der Befehl **Allgemeine Blockattribute aktualisieren** wurde hinzugefügt. Es erlaubt Ihnen, ein Attribut auszuwählen, einen Wert dafür festzulegen, und diese Änderung auf alle Komponenten anzuwenden, die dieses Attribut enthalten.

Der Befehl **Spezielle Verbindungsinformationen aktualisieren** wurde hinzugefügt. Es erlaubt Ihnen, die Verbindungseigenschaften festzulegen und diese Änderung auf alle diese Verbindungen anzuwenden.

Neue Option zur Visualisierung der eingefügten Elemente

Die neue Ansicht **Flach** wurde im Reiter **Allgemein** hinzugefügt. Es erlaubt Ihnen, die geometrischen Elemente und ihre Grundlinien ohne Schatten oder Materialien zu sehen (falls solche hinzugefügt wurden).

Neue Suchfunktion verfügbar direkt im Zeichnungsfenster

Durch die neue Suchfunktion können Sie eine Suche nach Produkt, Ort oder Anlage der im Zeichnungsfenster eingefügten Elemente durchführen. Um die Suchfunktion zu aktivieren, drücken Sie **Strg+F**.

Neuer Reiter im Fenster Adereinstellungen

Der Reiter **Endstück Zuordnung** wurde im Fenster **Adereinstellungen** hinzugefügt. Durch diesen Reiter können Sie die Endstück Konfiguration der Adern festlegen, sowie Beschreibung für jede Ader hinzufügen. Sie dürfen auch eine XML-Datei mit bereits definierten Endstückeinstellungen importieren oder die aktuell definierten Einstellungen exportieren.

Neues Werkzeug zur Erstellung von Kanälen

Die neue Funktion **Kabelkanal zeichnen**, die im Reiter **Schaltschrank** verfügbar ist, erlaubt Ihnen, einen Kabelkanal zu zeichnen und seine Farbe, Breite und Tiefe festzulegen.

Option zum Filtern von Adern nur für selektierte Komponente(n)

Neuer Befehl genannt **Drähte filtern für ausgewählte Komponente** verfügbar im Kontextmenü nach dem Klicken mit der rechten Maustaste auf eine bestimmte Ader in der **Aderliste**. Nach der Ausführung bleiben nur die mit dem Bauteil verbundenen Adern in der Liste.

Überschreiben mit dem ausgewählten Element

Neuer Kontextbefehl genannt **Überschreiben mit dem Ausgewählten** ist im Fensterbereich **Symbole** verfügbar. Es ermöglicht Ihnen, eine Bibliothekkomponente durch eine ausgewählte aus dem Zeichnungsfenster zu ersetzen.

Möglichkeit vordefinierte Anschlusspunkte hinzuzufügen

Durch die neue Funktion **Vordefinierte Anschlüsse hinzufügen**, die sich im Reiter **Baugruppe** befindet, können Sie einen bereits definierten Anschlusspunkt zu einer Komponente hinzufügen. Sechs vordefinierte Anschlusspunkte stehen zur Verfügung.

Möglichkeit die Icongröße zu ändern

Es ist jetzt möglich, die Größe der Icons, angezeigt im Fensterbereich **Symbole** zu ändern. Die verfügbaren Größen sind 16X16 Pixel, 28X28 Pixel und 32X32 Pixel. Die Optionen stehen im Kontextmenü zur Verfügung, das mit der rechten Maustaste auf einen leeren Bereich im Fensterbereich **Symbole** erscheint.

Möglichkeit überladene Kabelkanäle zu prüfen

Die neue Funktion **Überladung prüfen** prüft die Kapazität jedes Kanals, der im Zeichnungsfenster eingefügt wurde. Wenn ein Kanal überladen ist, wird er rot gefärbt.

Möglichkeit die verfügbaren Funktionstasten und Tastenkürzel zu prüfen

Die neue Funktion **Funktionstasten und Tastenkürzel** wurde im Reiter **Allgemein** von **SEE Electrical 3D Panel** eingefügt. Diese Funktion zeigt eine Liste aller verfügbaren Funktionstasten und Tastenkürzel an.

Möglichkeit Arbeitsanweisungen für die Bohrkonturen zu definieren

Das Fenster **Bohrungen Arbeitsanweisungen**, verfügbar, wenn Sie auf das Icon  in der unteren rechten Ecke des Bereichs **Bohrungen** (Reiter **Baugruppe**) klicken, erlaubt Ihnen, Arbeitsanweisungen für die erzeugten Bohrungen hinzuzufügen oder zu entfernen. Sie können auch detaillierte Arbeitsanweisungen hinzufügen, indem Sie sie direkt in die Datei "WorkInstruction.txt" eingeben, die sich im Ordner Vorlagen von **SEE Electrical 3D Panel** befindet.

Möglichkeit Blöcke zu ändern

Durch die neue Funktion **Block ändern**, die sich im Reiter **Baugruppe** befindet, können Sie die Definition des selektierten Blocks ändern. Sie können alle in der Blockdefinition enthaltenen Blockreferenzen ändern. Wenn der Block mit einem Symbol verbunden ist, können Sie auch die Definition des Symbols ändern.

Möglichkeit IGE Symbole zu importieren

Der neue Popup-Befehl **IGE Symbol importieren** (verfügbar im Fensterbereich **Symbole**) erlaubt Ihnen, Symbole in "*.see3dc" Format zu importieren. Die Symbole werden entweder in einer vorhandenen Symbolbibliothek oder in einer neuen importiert, abhängig von den in ihrem Dateikopf enthaltenen Informationen.

Möglichkeit Bauteil aus dem Bauteilkatalog einzufügen

Es ist jetzt möglich, Bauteil direkt aus dem Bauteilkatalog durch die Schaltfläche **Aus dem Bauteilkatalog einfügen** im Fensterbereich **Komponenten** hinzuzufügen.

Möglichkeit die Textattribute einzublenden/auszublenden

Die neue Funktion **Text Attribute ausblenden**, die sich im Reiter **Baugruppe** befindet, ermöglicht Ihnen, die Textattribute der im Zeichnungsfenster eingefügten Geräte einzublenden/auszublenden.

Angeschlossen Kanäle anzeigen

Durch den Befehl **Schaltschrank > Kabelkanalweg > Angeschlossene Kanäle anzeigen** können Sie sehen, welche Kanäle miteinander verbunden sind. Um die Konnektivität zu überprüfen, wählen Sie einen Kanal und führen Sie den Befehl aus. Die angeschlossenen Kanäle werden gelb gefärbt.

Befehl Bauteil prüfen

Durch den Befehl **Baugruppe > Bauteil > Definition prüfen** können Sie die selektierte Komponente prüfen. Die Funktionalität prüft verschiedene Komponentenparameter: **Farbe** (übernommen von der übergeordneten Baugruppe); **Ebenen** und deren **Anzahl**; **Anschlusspunkte** definiert; **Anschlussname der Komponente**; **Schnappunkte definiert**; **Bohrlöcher definiert** (zum Einsetzen des Bauteils auf eine Hutschiene).

Ader Farbabbildung

Von den **Adereinstellungen** > Reiter **Farbabbildung** kann der Benutzer die entsprechenden Farben nach den Codenamen der Farben einstellen. Zwei zusätzliche Schaltflächen sind auch zum Hinzufügen/Entfernen der Farbbeziehungen vorhanden.

III.B. Verbesserungen

API Befehlsbaum dupliziert Ordner

Die Befehle **Ader nach XML exportieren** und **Logische Verknüpfungen exportieren** sind jetzt in einem Befehlsordner, genannt "Export/XML" (Fensterbereich **Befehle**).

Änderung der Standard-Cursorfarbe

Die Standard-Cursorfarbe wurde geändert, so dass es einfacher ist, den Cursor auf dem Raster zu sehen.

Änderungen im Verhalten des Befehls Ausschneiden

Sie dürfen nicht den Befehl **Ausschneiden** oder das Tastenkürzel **Strg+X** auf Symbolen verwenden, die direkt aus dem 2D-Diagramm geladen wurden.

Option "Farbe vom übergeordneten Element"

Die "Farbe vom übergeordneten Element" vom Befehl **Definition prüfen** funktioniert jetzt richtig.

Kontextmenü ist für alle Komponenten verfügbar

Vorher gab es Probleme mit der Verfügbarkeit des Kontextmenüs für einige Komponenten wie Hutschienen und Kanäle. Auch das Kontextmenü wird jetzt genau dort angezeigt, wo sich der Mauszeiger befindet.

Verbesserung in der Eigenschaften-Karte für Ader

Wenn eine einzelne Ader ausgewählt ist, zeigt ihre Eigenschaften-Karte jetzt nicht nur die Zeichnungseigenschaften der ausgewählten Ader an, sondern auch die tatsächlichen Adereigenschaften (Anzahl, Länge, Größe, Durchmesser, Farbe, Aufteilungscode usw.).

Eyeshot 9 Aktualisierung 1

Alle Beispielprojekte verwenden jetzt EYSHOT 9.

Eyeshot 9 Aktualisierung 2

Nicht möglich, alte Zeichnungen / Modelle und Symbolbibliotheken zu deserialisieren.

Eyeshot 9 Aktualisierung 3

Der Absturz wurde behoben, wenn Sie mit der rechten Maustaste auf den Komponentenexplorer klicken, um das Kontextmenü zu erhalten.

Verbesserung der Sichtbarkeit des Hilfetexts

Ein gelber Hintergrund wurde dem Hilfetext hinzugefügt (der bei der Verwendung bestimmter Werkzeuge erscheint), um seine Sichtbarkeit auf dem Zeichnungsfenster zu verbessern.

Link zu dem Dokument News

Durch die Schaltfläche **New**, die sich im Fenster **Über SEE Electrical 3D Panel** befindet, können Sie die Datei News von *SEE Electrical 3D Panel* öffnen.

Ort (+) und Anlage (=) Übernahme

Wenn die übergeordnete Komponente die Attribute Ort (+) und die Anlage (=) festgelegt hat, übernehmen die untergeordneten Komponenten diese Attribute.

Änderungen der Icons im Fensterbereich Explorer

Die Icons vor den Bauteilen im Bereich **Explorer** ändern sich entsprechend, ob das Bauteil ausgeblendet ist oder nicht.

Navigationsbefehle im Vorschauenfenster

Es ist möglich, im Vorschauenfenster einzuzoomen oder auszuzoomen, zu drehen usw., wenn Sie eine Komponente auswählen, die aus dem Fensterbereich Symbole eingefügt werden soll.

Neuer Befehl für Arbeitsebene

Neuer Befehl **Aus Oberfläche erstellen** verfügbar im Fenster **Symbolebenen**. Es erlaubt Ihnen, eine Arbeitsebene aus einer flachen Oberfläche des Symbols zu erstellen.

Neue Verbindungspunkteigenschaft

Die neue Eigenschaft **Adermarkierung** wurde in dem Unterabschnitt **Verbindungen** der Eigenschaften-Karte hinzugefügt. Es erlaubt Ihnen, zwischen vier Adermarkierungsoptionen auszuwählen – Nach oben, Nach unten, Nach links, Nach rechts.

Neue Felder im Fensterbereich Adern

Durch das neue Feld **Kommentar** können Sie Kommentare für die jeweilige Ader einfügen. Ein neues Feld zeigt, ob die Ader im Zeichnungsfenster vorhanden ist. Wenn ein rotes Häkchen vor der Ader vorhanden ist, wird die Ader verwendet (im Zeichnungsfenster vorhanden).

Objekt Fangabstand globale Einstellungen

In **Globale Einstellungen** > Reiter **Allgemein** können Sie den "Fangabstand" einstellen, der in Pixeln gemessen wird. Dieser Abstand bestimmt, wenn der Cursor zum Fangpunkt "springt", der zuvor in den Fangeinstellungen aktiviert wurde (Endpunkt, Mittelpunkt, usw.). Je kleiner der Wert, desto näher muss der Cursor bewegt werden, um den Fangpunkt zu erkennen.

Popup-Befehl Änderungen

Der Popup-Befehl **Alle außer dem Ausgewählten und seinen untergeordneten Elementen ausblenden** wurde von dem Popup-Menü entfernt, verfügbar beim Rechtsklick im Zeichnungsfenster. Der Befehl ist nur in dem Kontextmenü im Fensterbereich **Explorer** verfügbar.

Möglichkeit Bohrkontur zu einer vorhandenen Komponente hinzuzufügen

Es ist jetzt möglich, eine Bohrkontur zu einer eingefügten Komponente durch den Befehl **Bohrkontur erstellen** hinzuzufügen.

Möglichkeit die Sprache mit XML-Datei zu steuern

Wenn eine XML-Datei mit dem Namen "Lagugage.xml" an dem gleichen Ort wie See3D.v1.2.dll/exe existiert, dann wird das 3D Modul die Standardeinstellungen ignorieren und wird die XML-Datei verwenden, um die Sprache zu laden.

Möglichkeit den Text und Tabelleneinstellungen für die Bohrlochtafel zu definieren

Das neue Fenster **Texteinstellung Bohrschablone**, das verfügbar ist, wenn Sie auf die Schaltfläche **Einstellungen** im Fenster **Bohrungsschablonenvorschau** klicken, erlaubt Ihnen, die Abmessungen und die Position der Tabelle, sowie die Größe des Texts zu definieren.

Möglichkeit, den Report anzuzeigen, nachdem der Aderverlegungsprozess beendet ist

Die neue Option **"Routenprotokoll anzeigen, nachdem der Routenprozess beendet ist"** (verfügbar im Fenster **Adereinstellungen** Reiter > **Einstellungen**) erlaubt Ihnen, zu wählen, ob ein Bericht angezeigt werden soll, wenn der Verlegungsprozess beendet ist.

Möglichkeit eine gesamte Baugruppe auszuwählen

Durch den Befehl **Allgemein > Auswählen > Baugruppe selektieren** können Sie gleichzeitig jede Komponente auswählen, die zu einer einzelnen Baugruppe gehört.

Möglichkeit die Funktionen Alles selektieren und Selektiertes drehen in den Ladefunktionen der Bauteile zu verwenden

Beim Laden von einem Produkt/Ort/Funktion ist es möglich, alle Produkte/Orte/Funktionen auszuwählen oder beziehungsweise Ihre Auswahl über die entsprechenden Schaltflächen oder über die verfügbaren Tastenkürzel – **Strg+A** und **Strg+I** umzukehren.

Vorschau von großen Dateien

Symboldateien größer als 10 MB werden im Vorschauenfenster Symbole als rotes Quadrat angezeigt.

SEE Electrical 3D Panel markiert die Verbindung, während Sie ihre Parameter bearbeiten
Ein temporärer roter Punkt erscheint am Anfang der Verbindung, wenn Sie seine Parameter bearbeiten. Hier können Sie genau sehen, welche Verbindung Sie bearbeiten.

Angeschlossene Kanäle anzeigen

Der Befehl **Angeschlossene Kanäle anzeigen** funktioniert jetzt richtig mit allen Typen von Kanälen.

Kleine Verbesserungen im Fenster Adereinstellungen

Neue Werte wurden in der Dropdown-Liste **Linienstärke** hinzugefügt, die Ihnen erlauben, genauer die Stärke der Linien zu definieren.

Menüleiste Zoomen in den Fenstern Bohrungsschablonenvorschau

Es ist jetzt möglich, die Ansicht in den Fenstern **Steinhauer Bohrungsvorschau** und **Bohrungsschablonenvorschau** durch die Funktionalitäten **Zoomen**, **Pannen** und **Zoom anpassen** zu ändern, die sich oben im jeweiligen Fenster befinden.

IV. Vorgenommene Änderungen und Verbesserungen in SEE Electrical 3D Panel V1R2

Zum Anlauf von *SEE Electrical 3D Panel V1R2*, ist *SEE Electrical Expert V4R2 SP2 (4.42.A)* oder höher, **oder** *SEE Electrical V8R1 SP2 (8.1.2.18)* erforderlich.

IV.A. Neue Funktionalitäten

- ✓ Fangpunkte außerhalb der aktiven Ebene sind zulässig, werden jedoch in die aktive Ebene projiziert.
- ✓ Optimierte See SymbolDB für Artikeldaten.
- ✓ Option zum Ausblenden von Adern und Texten in der 2D Ansicht.
- ✓ Ereignis erstellen, wenn eine Komponentenrelation geändert wird - zum Beispiel, wenn von einer Hutschiene auf eine andere verschoben wird.
- ✓ Möglichkeit den ursprünglichen Symbolnamen in der Blockdefinition zu speichern.
- ✓ Versionskontrolle beim Öffnen eines Projekts oder Laden einer Symboldatenbank.
- ✓ Möglichkeit Pin Marker anzuzeigen, wie in *SEE Electrical*, beim Navigieren zu einer Komponente.
- ✓ Ein Klick auf eine Ader wählt auch den Adernamen in der Aderkontrollliste.
- ✓ Eigenschaftsbaum: neue Einstellung zum Aktivieren / Deaktivieren des Ladens von Eigenschaftsbaum.
- ✓ Möglichkeit Suche nach den Ordernamen in Symbolbibliotheken im Fensterbereich **Symbole** durchzuführen.
- ✓ Neue Spalte im Fensterbereich **Bauteile**, um die entsprechenden Symbolnamen zu zeigen.
- ✓ Neue Blockeigenschaft, um festzulegen, ob Komponenten skalierbar sind oder nicht.
- ✓ Neue globale Einstellungen für Rasterfarben.
- ✓ Methode zur Aktualisierung von allen geöffneten Zeichnungen mit den neuen Einstellungen.
- ✓ Möglichkeit zur Kontrolle der Farbe der Vektorzeichnungen durch eine Option in den Druckeinstellungen.
- ✓ Möglichkeit zum Bearbeiten von Netz- und Aderattributen.
- ✓ Möglichkeit im Netzmodus die 3D Zeichnung mit den neuen Adern, hinzugefügt im 2D Diagramm zu aktualisieren.
- ✓ Neue Befehle in dem Popup-Menü: **N-Kopie X** und **N-Kopie Y**.
- ✓ Möglichkeit im Netzmodus erzeugte Adern umzuverlegen.
- ✓ Option zur Anzeige von Etiketten (Bauteilname + Funktion + Ort) in den 2D Ansichten.

-
- ✓ ID in See SymbolDB für Artikeldaten gruppieren, um Laden einer gesamten Klemmenleiste oder anderer Komponenten, die zusammen geladen werden müssen, zu ermöglichen.
 - ✓ Neue Struktur zur Verwaltung von Baugruppen wie Klemmenleisten.
 - ✓ Funktionalität für Reporterzeugung.
 - ✓ Bauteile beim Einfügen dynamisch geladen, und über Ereignisse gelöscht.
 - ✓ Neue Möglichkeiten im Eigenschaftsexplorer.
 - ✓ Der markierte Knoten im Eigenschaftsbaum entspricht der aktuellen Auswahl in der Zeichnung.
 - ✓ Neues Attribut für symmetrische Bohrungserzeugung.